
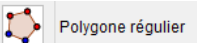
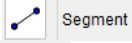
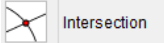
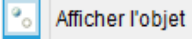
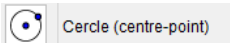
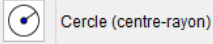
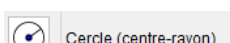


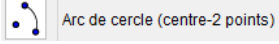
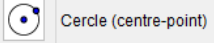
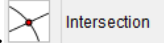
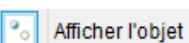
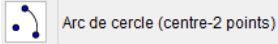
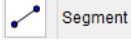
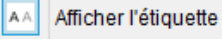
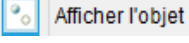
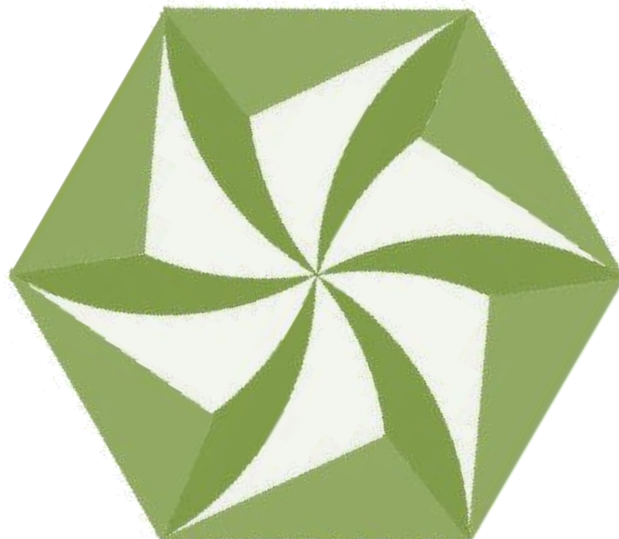


Un motif pour un pavage : GeoGebra

Il s'agit ici de tracer le motif déjà tracé aux instruments avec le logiciel GeoGebra. Coche les étapes que tu réalises au fur et à mesure de ton travail.

- Trace un segment $[AB]$ de longueur 7cm. 
- Trace un hexagone régulier ABCDEF en utilisant le segment $[AB]$ comme premier côté. 
- Trace deux des plus longues diagonales de l'hexagone (ce seront des diamètres du cercle). 
- Place le point d'intersection O des deux diagonales (c'est le centre de l'hexagone). 
- Cache les deux diagonales. 
- Trace le cercle (c1) de centre O et passant par les sommets de l'hexagone. 
- Trace le cercle (c2) de centre O et de rayon 4 cm. 
- Place le point A_1 sur le cercle (C_1) sur l'arc \widehat{AB} tel que $AA_1 = 2,5$ cm.  
- Cache le cercle utilisé pour construire A_1 . 
- Trace l'arc de cercle de centre A du point F jusqu'au point O. 
- Trace le cercle de centre A_1 et passant par O. 
- Place le point A_2 à l'intersection de ce cercle et de (c2) puis cache le cercle.  
- Trace l'arc de cercle de centre A_1 , partant de A_2 qui s'arrête en O. 
- Trace les segments $[FA_2]$ et $[AA_2]$. 

- Procède de même pour placer les points B_1, C_1, D_1, E_1 et F_1 et les arcs et segments correspondants.
- Cache les noms de tous les objets, les points et les deux cercles (C_1) et (C_2). 
- Fais valider ta construction par le professeur avant de l'imprimer. 
- Colorie avec 3 couleurs et découpe ton motif.



Construction tirée du livre *Géométrie pour le plaisir*, Jocelyne et Lysiane Denière, 1999.