

Les répétitions

Note la couleur

Carte 1

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



Scratch script for Carte 1:

- quand  est cliqué
- s'orienter à 90
- aller à x: -195 y: -135
- répéter 6 fois
 - avancer de 60 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
- Note la couleur
- stop ce script

Les répétitions

Note la couleur

Carte 2

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



Scratch script for Carte 2:

- quand  est cliqué
- s'orienter à 180
- aller à x: -165 y: 105
- répéter 6 fois
 - Note la couleur
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 60 pas
 - tourner  de 90 degrés
- stop ce script

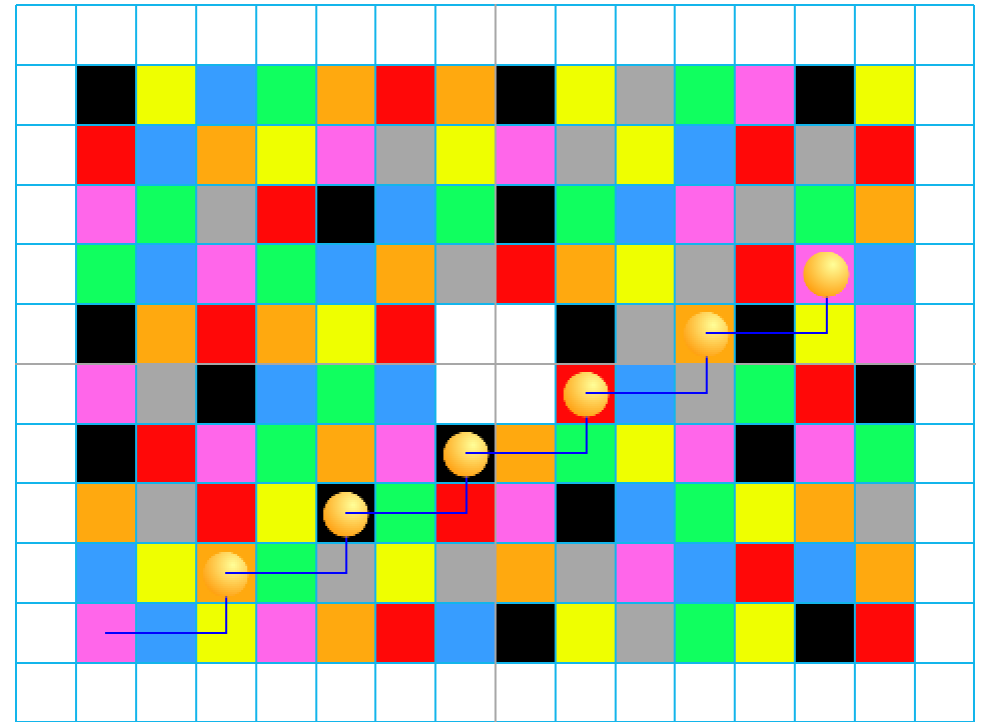
Solution

Bleu – Rouge – Orange – Blanc – Bleu – Noir



Solution

Orange – Noir – Noir – Rouge – Orange – Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 3

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



Scratch script for Carte 3:

- quand  est cliqué
- s'orienter à 0
- aller à x: -135 y: -45
- répéter 3 fois
 - avancer de 60 pas
 - Note la couleur
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 90 pas
 - Note la couleur
 - tourner  de 90 degrés
- stop ce script

Les répétitions

Note la couleur

Carte 4

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

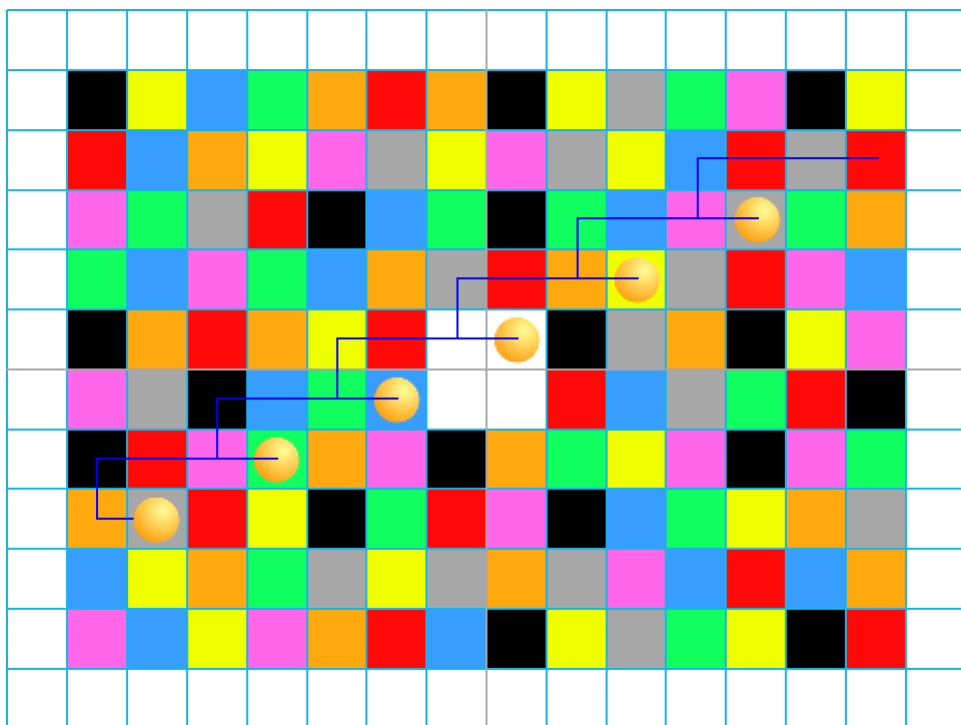


Scratch script for Carte 4:

- quand  est cliqué
- aller à x: 195 y: 105
- répéter 6 fois
 - s'orienter à -90
 - avancer de 90 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - Note la couleur
- stop ce script

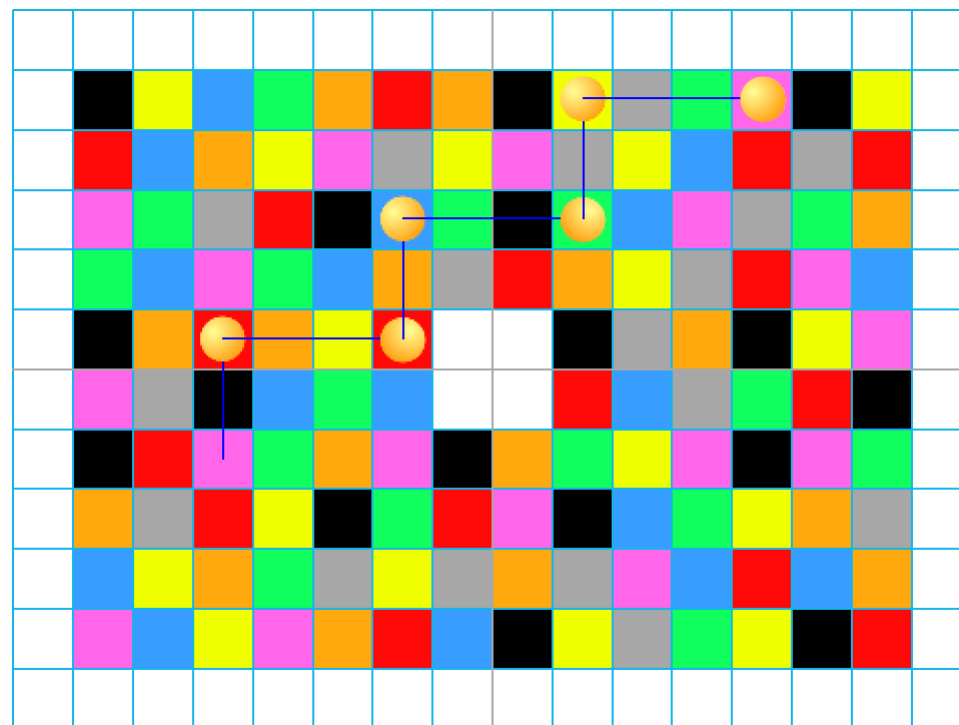
Solution

Gris – Jaune – Blanc – Bleu – Vert – Gris



Solution

Rouge – Rouge – Bleu – Vert – Jaune – Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 5

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



quand  est cliqué

aller à x: -195 y: 45

s'orienter à 90

répéter 6 fois

- avancer de 30 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 60 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 30 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 60 pas
- tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script

Les répétitions

Note la couleur

Carte 6

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



quand  est cliqué

aller à x: -195 y: -135

s'orienter à 0

répéter 6 fois

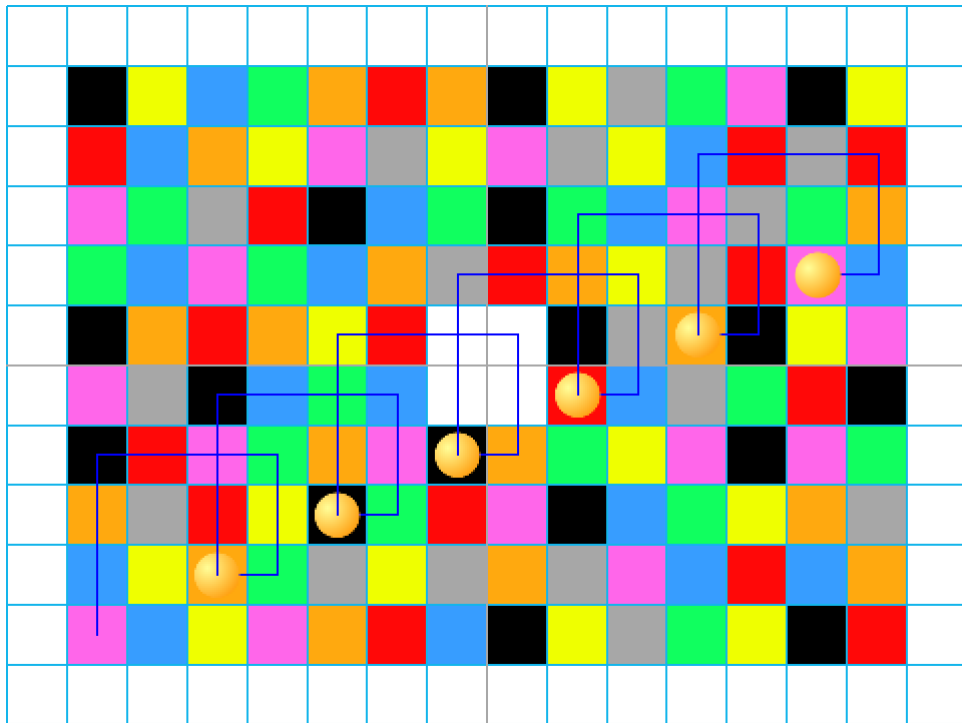
- avancer de 90 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 90 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 60 pas
- tourner  de 90 degrés
- avancer de 30 pas
- tourner  de 90 degrés

Note la couleur

stop ce script

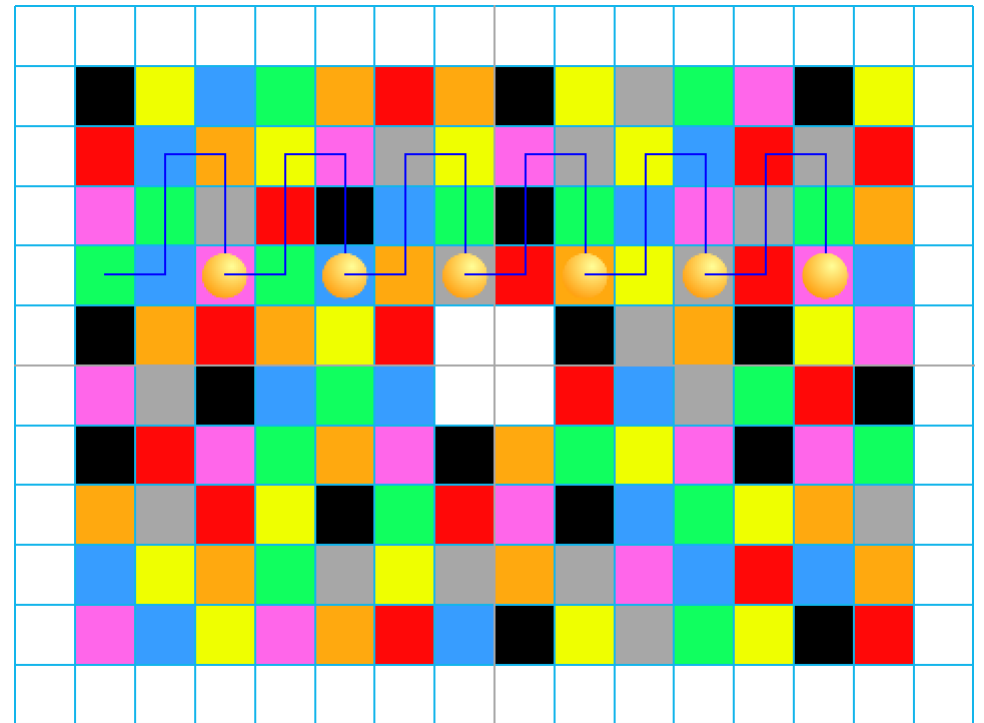
Solution

Orange – Noir – Noir – Rouge – Orange – Rose



Solution

Rose – Bleu – Gris – Orange – Gris – Rose



Les répétitions

Note la couleur

Carte 7

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



```
when green flag clicked
  go to x: -165 y: -135
  set heading to 0
  repeat 6 times
    move 90 steps
    turn 90 degrees
    move 30 steps
    turn 90 degrees
    move 60 steps
    turn 90 degrees
    move 30 steps
    turn 90 degrees
  note la couleur
  stop this script
```

when green flag clicked

go to x: -165 y: -135

set heading to 0

repeat 6 times

move 90 steps

turn 90 degrees

move 30 steps

turn 90 degrees

move 60 steps

turn 90 degrees

move 30 steps

turn 90 degrees

Note la couleur

stop this script

Les répétitions

Note la couleur

Carte 8

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



```
when green flag clicked
  go to x: -75 y: 15
  set heading to 90
  repeat 3 times
    move 180 steps
    turn 90 degrees
  note la couleur
  move 90 steps
  turn 90 degrees
  move 60 steps
  turn 90 degrees
  note la couleur
  stop this script
```

when green flag clicked

go to x: -75 y: 15

set heading to 90

repeat 3 times

move 180 steps

turn 90 degrees

Note la couleur

move 90 steps

turn 90 degrees

move 60 steps

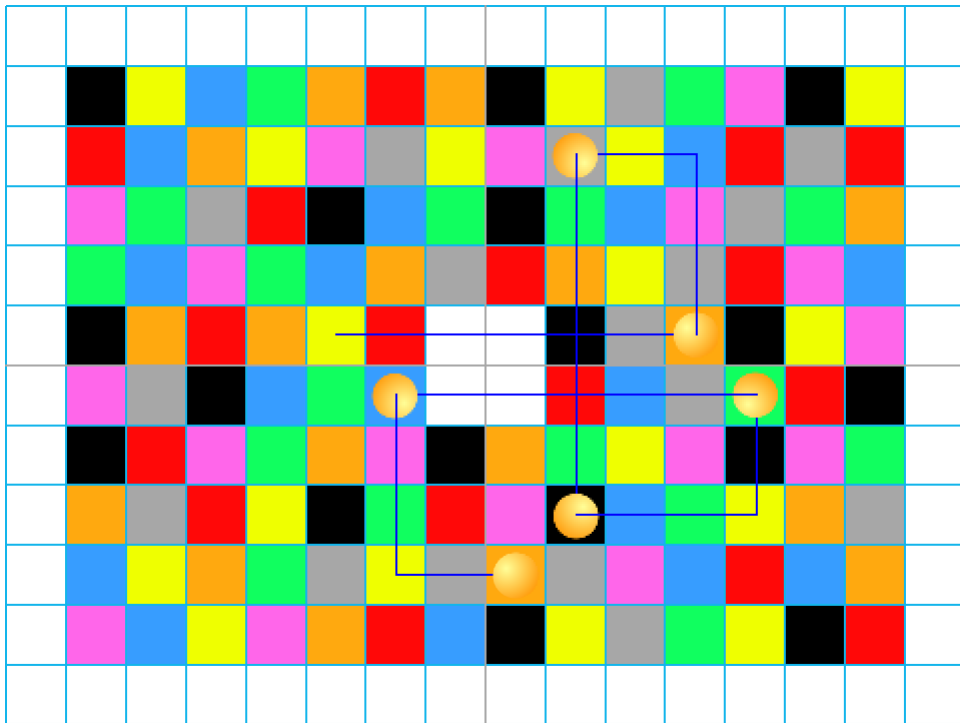
turn 90 degrees

Note la couleur

stop this script

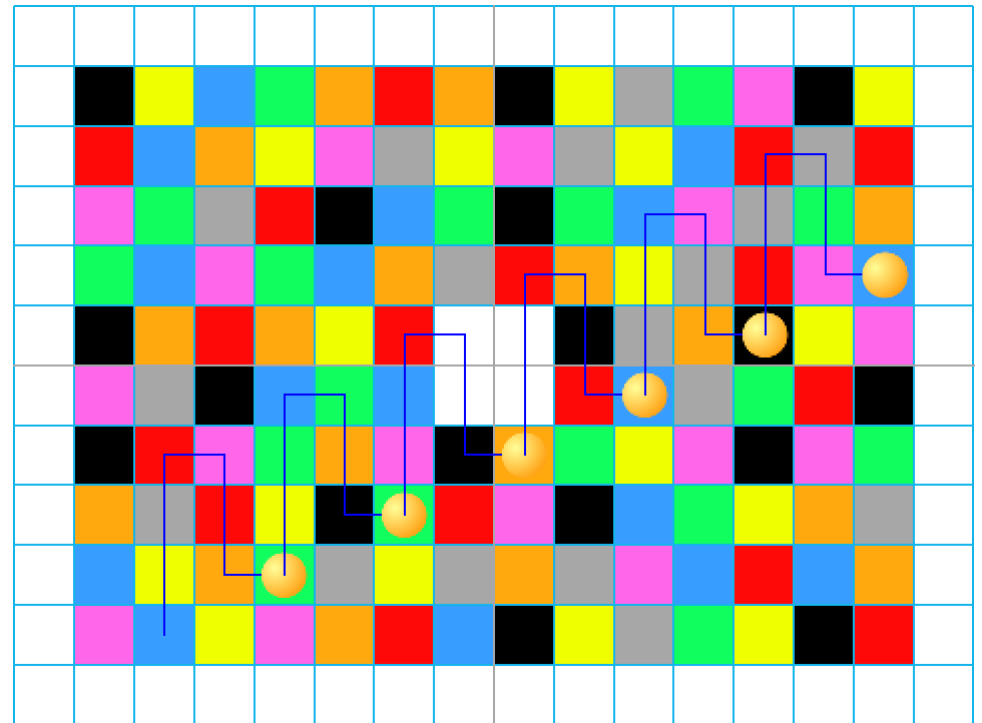
Solution

Orange – Gris – Noir – Vert – Bleu – Orange



Solution

Vert – Vert – Orange – Bleu – Noir – Bleu



Les répétitions

Note la couleur

Carte 9



Scratch script for Carte 9:

- quand  est cliqué
- aller à x: 45 y: -45
- s'orienter à 180
- répéter 4 fois
 - avancer de 90 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 90 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 90 pas
 - tourner  de 90 degrés
- Note la couleur
- stop ce script

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Les répétitions

Note la couleur

Carte 10



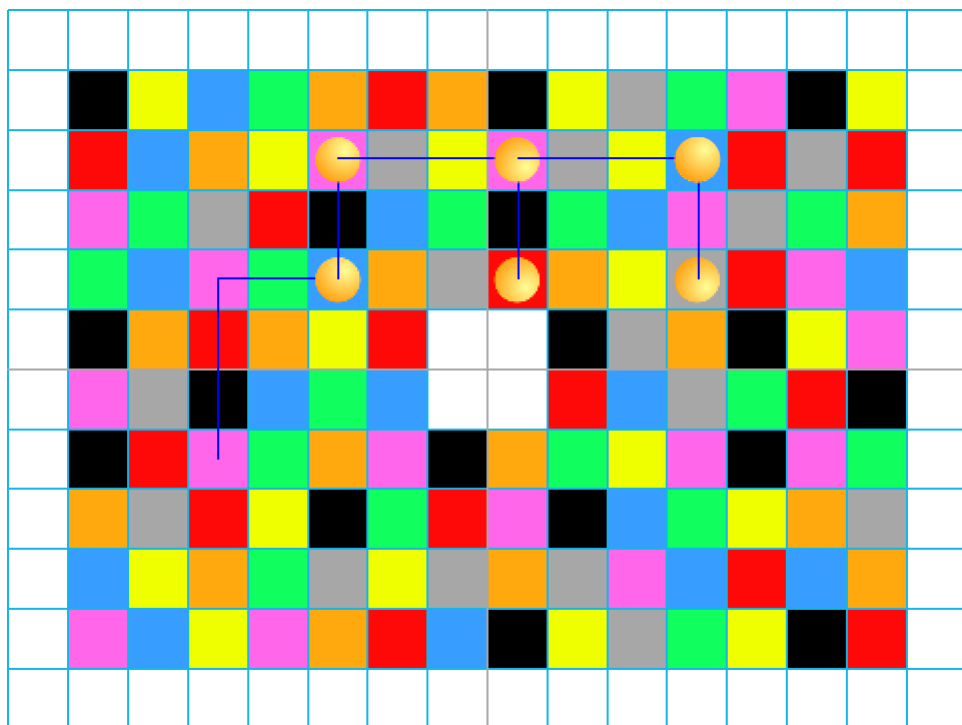
Scratch script for Carte 10:

- quand  est cliqué
- aller à x: -135 y: -45
- s'orienter à 0
- répéter 3 fois
 - avancer de 90 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 60 pas
- Note la couleur
- mettre y à 105
- Note la couleur
- s'orienter à 90
- stop ce script

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

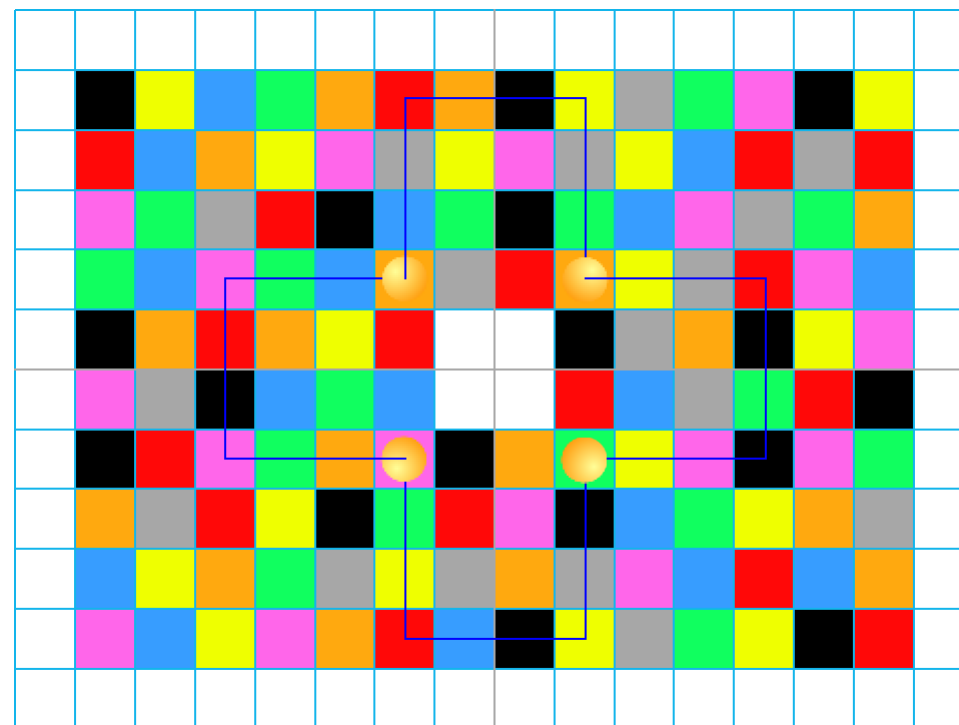
Solution

Bleu – Rose – Rouge – Rose – Gris – Bleu



Solution

Rose – Orange – Orange – Vert



Les répétitions

Note la couleur

Carte 11

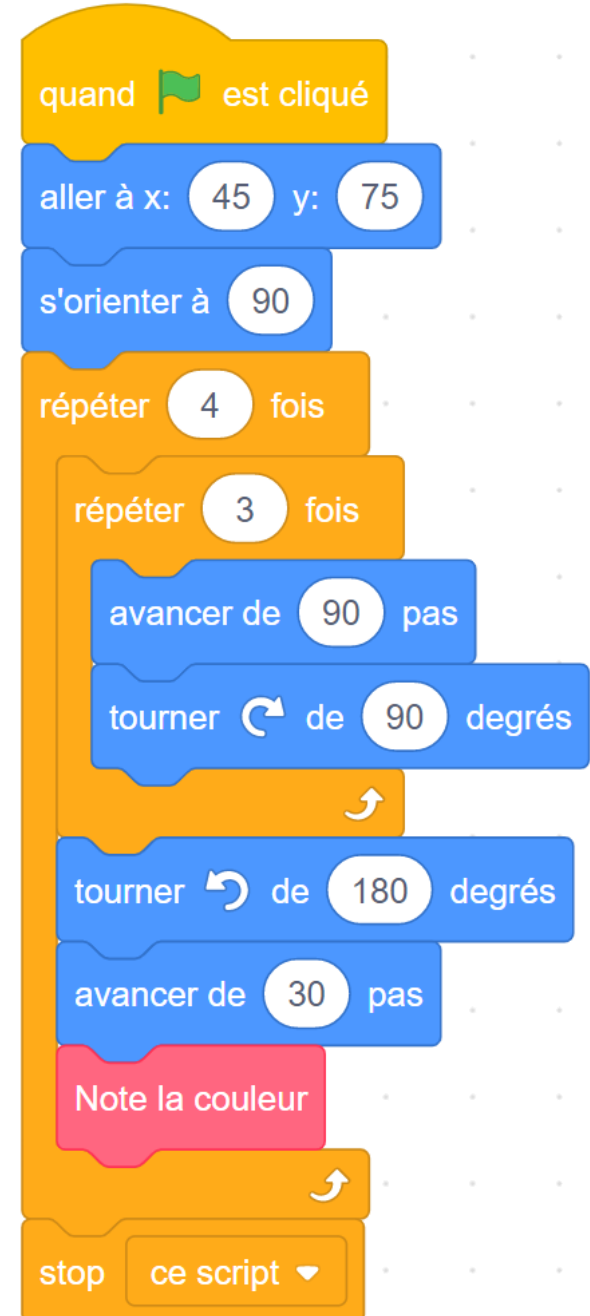


Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Les répétitions

Note la couleur

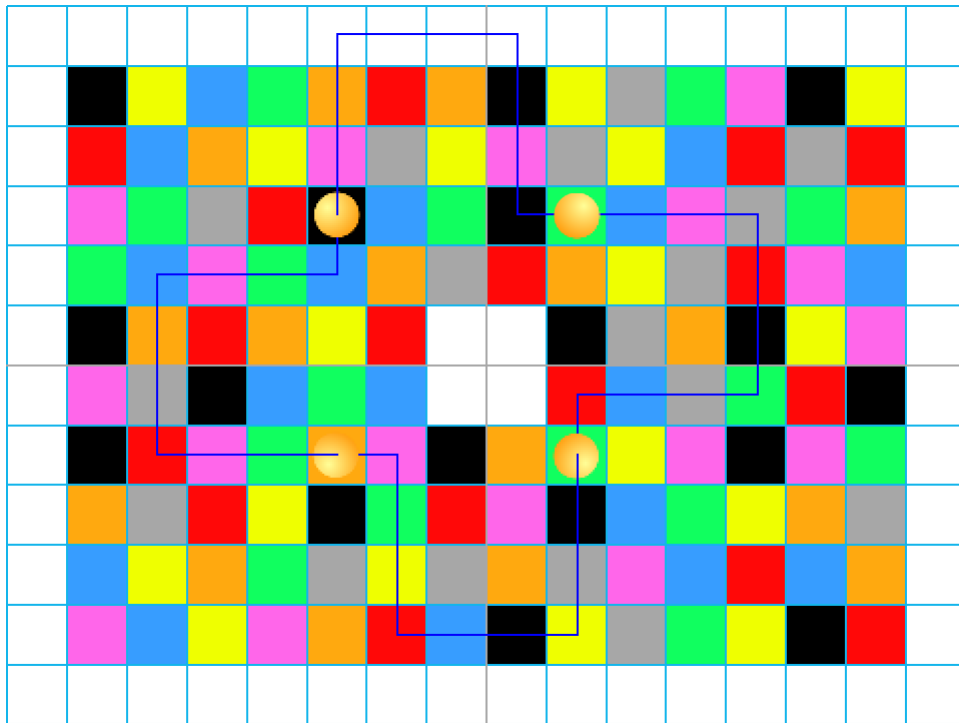
Carte 12



Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

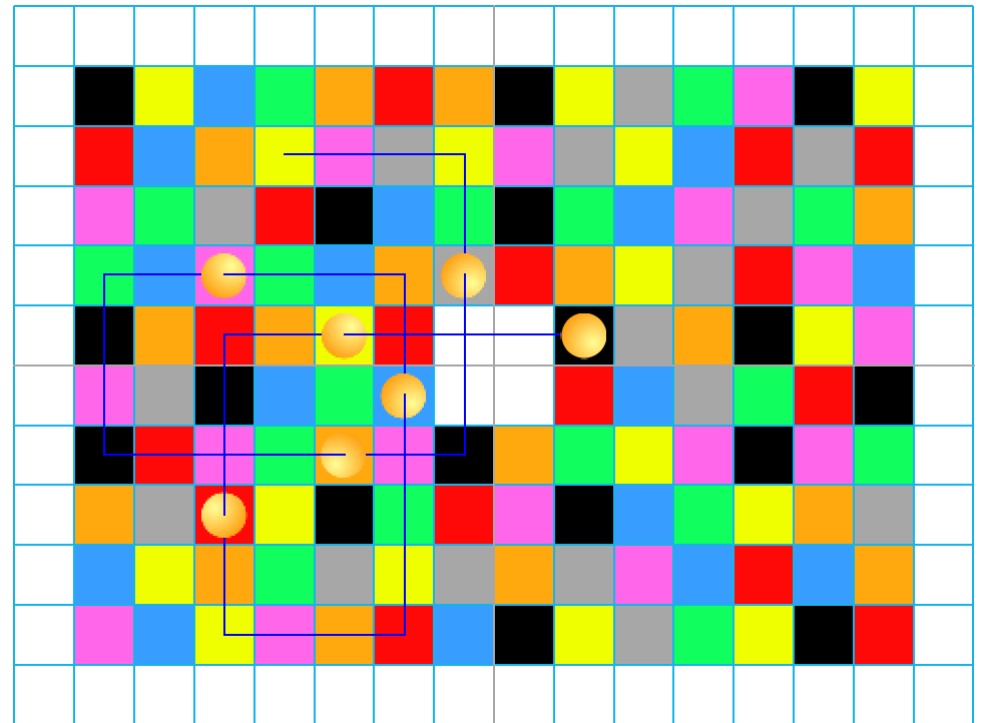
Solution

Vert – Orange – Noir – Vert



Solution


Gris – Orange – Rose – Bleu – Rouge – Jaune – Noir



Les répétitions

Note la couleur

Carte 13

quand  est cliqué


aller à x: -165 y: 75

s'orienter à 0


répéter 3 fois

répéter 2 fois


avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 60 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

tourner  de 90 degrés

stop tout ▼

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Les répétitions

Note la couleur

Carte 14

quand  est cliqué

aller à x: -75 y: 105

s'orienter à 90

répéter 3 fois

répéter 2 fois

avancer de 120 pas

tourner  de 90 degrés

avancer de 30 pas

tourner  de 90 degrés

Note la couleur

ajouter -150 à y

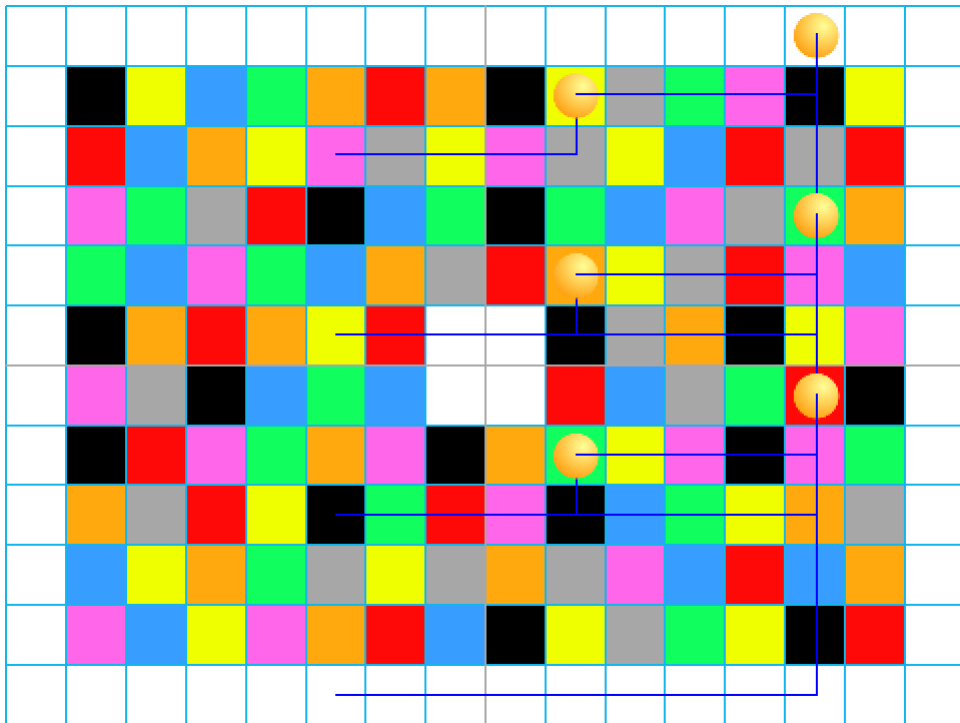
mettre x à -75

stop ce script ▼

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

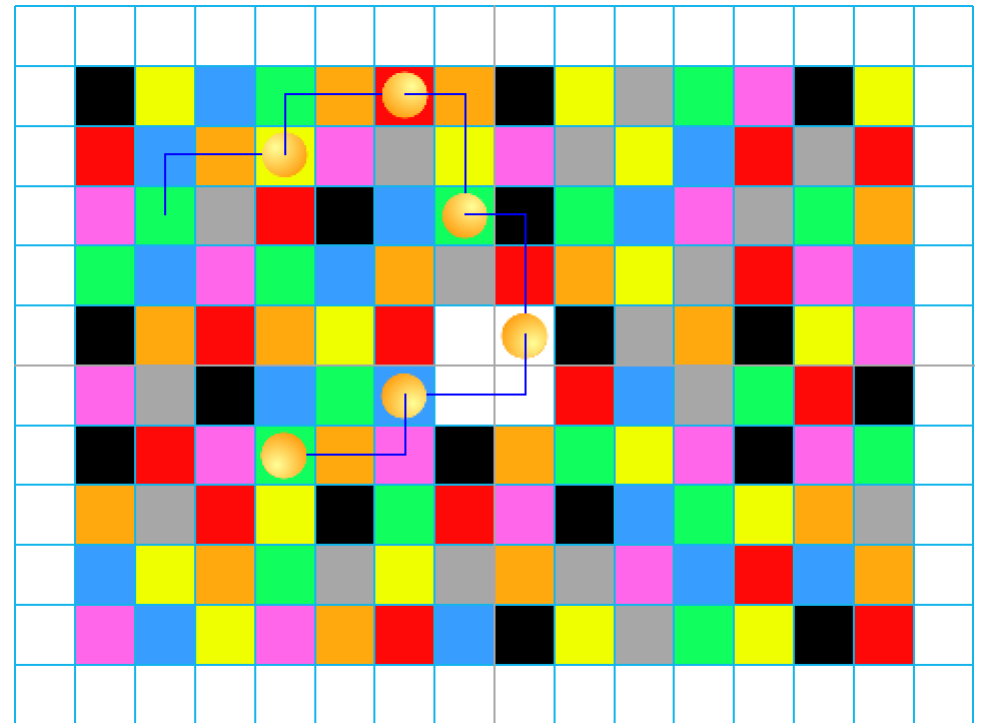
Solution

Jaune – Blanc – Orange – Vert – Vert – Rouge



Solution

Jaune – Rouge – Vert – Blanc – Bleu – Vert




Les répétitions

Note la couleur

Carte 15



Scratch script for Carte 15:

- quand  est cliqué
- aller à x: -135 y: -75
- s'orienter à 0
- répéter 4 fois
 - répéter 2 fois
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 60 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 60 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - Note la couleur

- stop ce script

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Les répétitions

Note la couleur

Carte 16



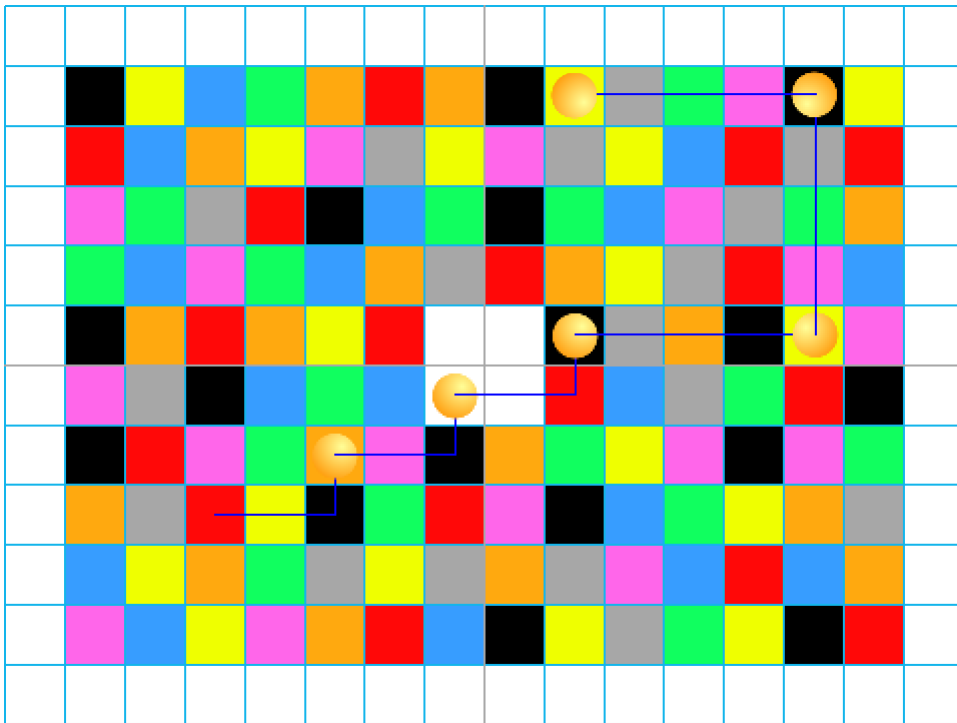
Scratch script for Carte 16:

- quand  est cliqué
- aller à x: -135 y: -75
- s'orienter à 90
- répéter 3 fois
 - avancer de 60 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - avancer de 30 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - Note la couleur
- répéter 3 fois
 - avancer de 120 pas
 - tourner  de 90 degrés
 - Note la couleur
- stop ce script

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

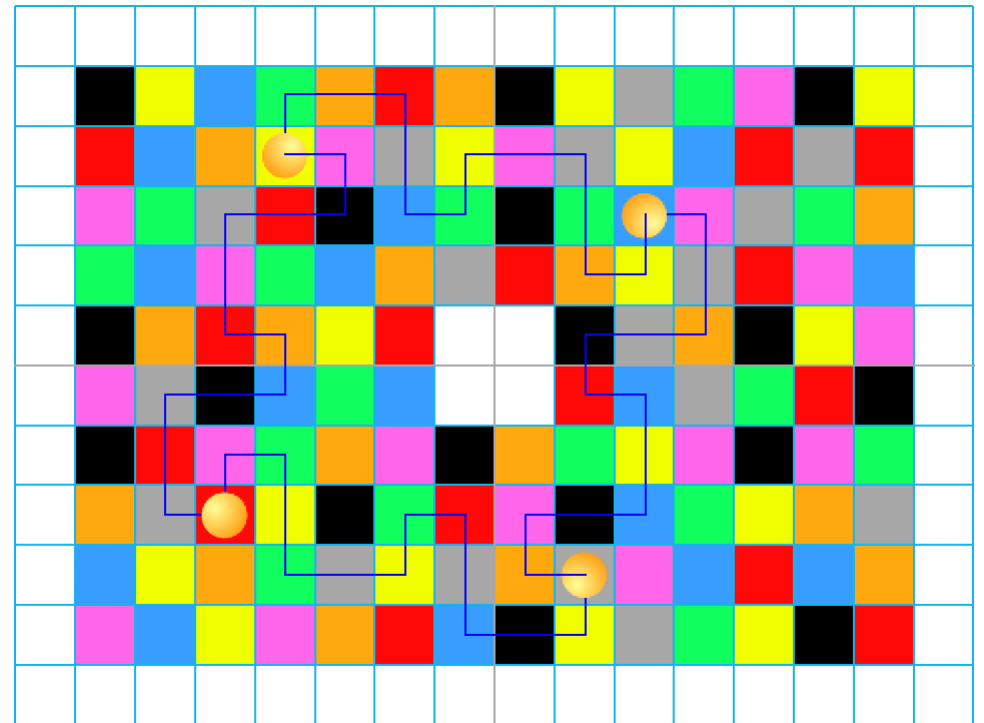
Solution

Orange – Blanc – Noir – Jaune – Noir – Jaune



Solution

Gris – Bleu – Jaune – Rouge



Les répétitions

Note la couleur

Carte 17

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



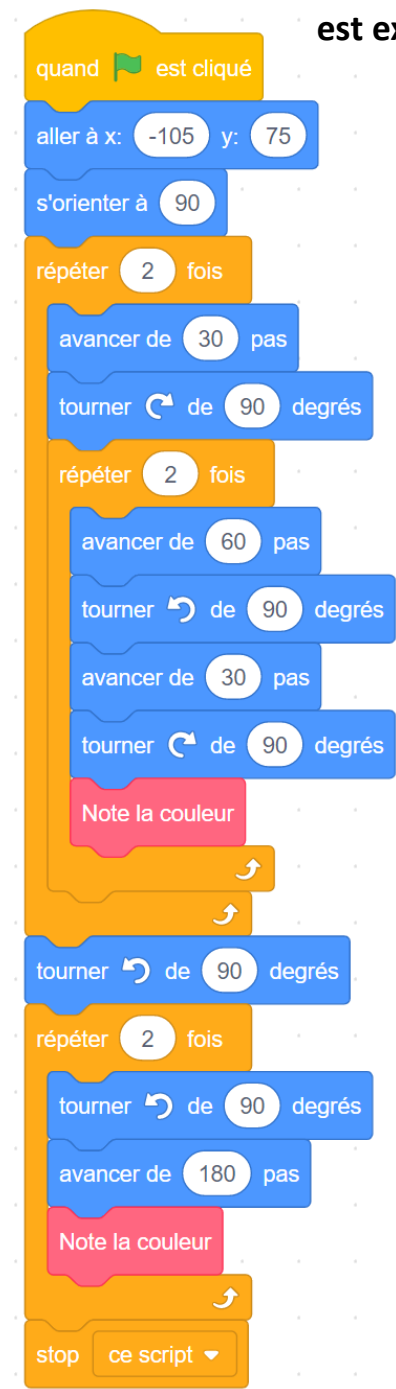
```
when green flag clicked
  go to x: -105 y: 45
  set heading to 0
  repeat 3 times
    move 120 steps
    turn 90 degrees
    move 30 steps
    turn 90 degrees
    move 60 steps
    turn 90 degrees
    move 30 steps
  Note la couleur
  turn 90 degrees
  repeat 3 times
    move 120 steps
    turn 90 degrees
  Note la couleur
stop
```

Les répétitions

Note la couleur

Carte 18

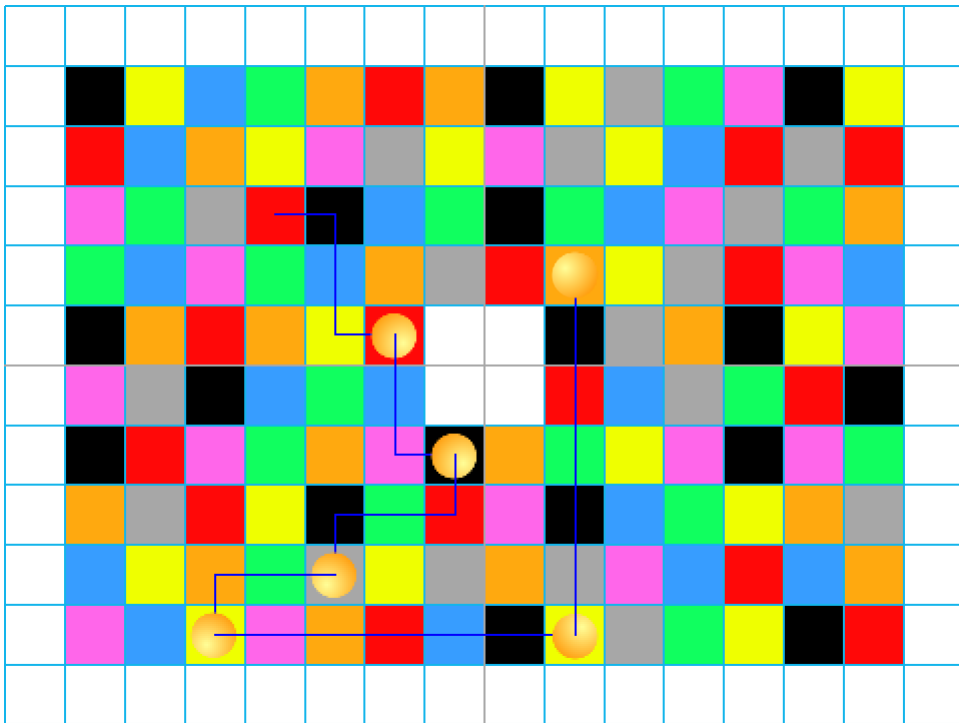
Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



```
when green flag clicked
  go to x: -105 y: 75
  set heading to 90
  repeat 2 times
    move 30 steps
    turn 90 degrees
  repeat 2 times
    move 60 steps
    turn 90 degrees
    move 30 steps
    turn 90 degrees
  Note la couleur
  turn 90 degrees
  repeat 2 times
    turn 90 degrees
    move 180 steps
  Note la couleur
stop
```

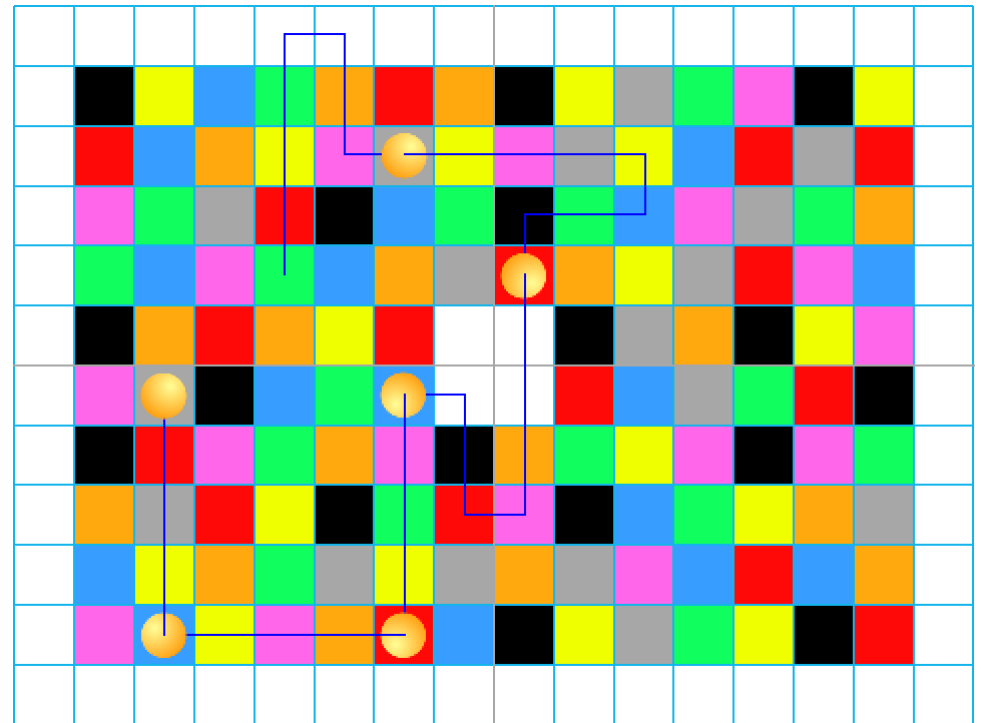
Solution

Rouge – Noir – Gris – Jaune – Jaune – Orange



Solution

Gris – Rouge – Bleu – Rouge – Bleu – Gris



Les répétitions

Note la couleur

Carte 19



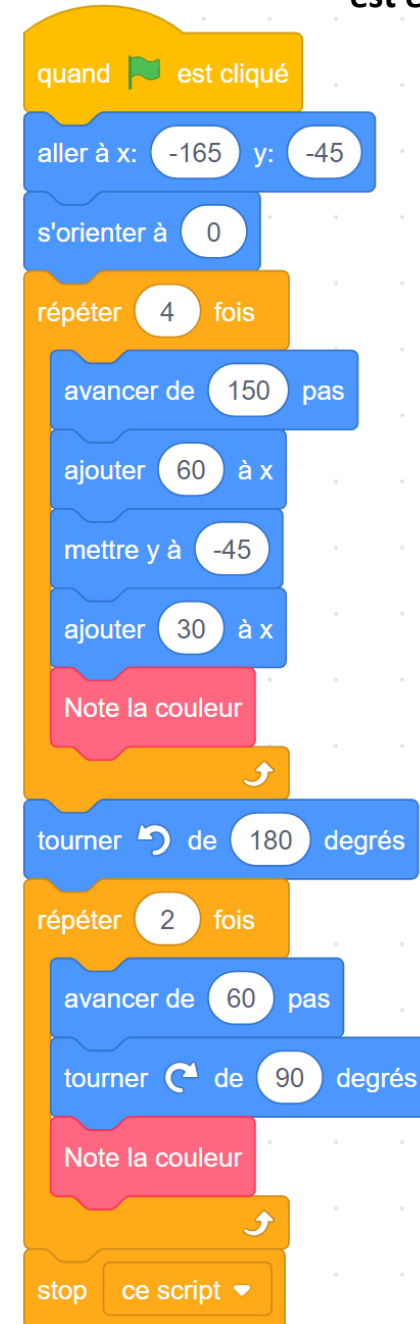
```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: 75 y: -15
  s'orienter à 90
  répéter 3 fois
    ajouter -60 à x
    ajouter 30 à y
    Note la couleur
  répéter 3 fois
    avancer de 210 pas
    tourner de 90 degrés
    Note la couleur
  stop ce script
```

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Les répétitions

Note la couleur

Carte 20

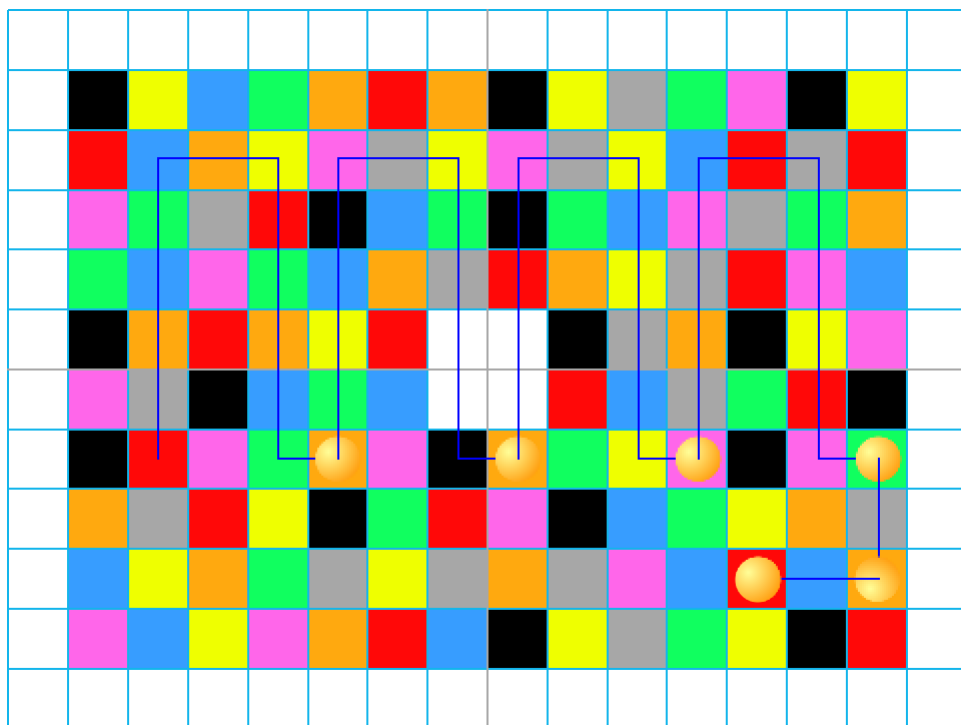


```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -165 y: -45
  s'orienter à 0
  répéter 4 fois
    avancer de 150 pas
    ajouter 60 à x
    mettre y à -45
    ajouter 30 à x
    Note la couleur
  tourner de 180 degrés
  répéter 2 fois
    avancer de 60 pas
    tourner de 90 degrés
    Note la couleur
  stop ce script
```

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Solution

Orange – Orange – Rose – Vert – Orange – Rouge



Solution

Blanc – Orange – Rouge – Rose – Vert – Rose

