

# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

## Carte 1

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -15 y: 15
  Note la couleur
  aller à x: 105 y: 75
  Note la couleur
  aller à x: 75 y: -45
  Note la couleur
  aller à x: -15 y: -105
  Note la couleur
  aller à x: -75 y: 45
  Note la couleur
  aller à x: -165 y: -45
  Note la couleur
  stop ce script
```

# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

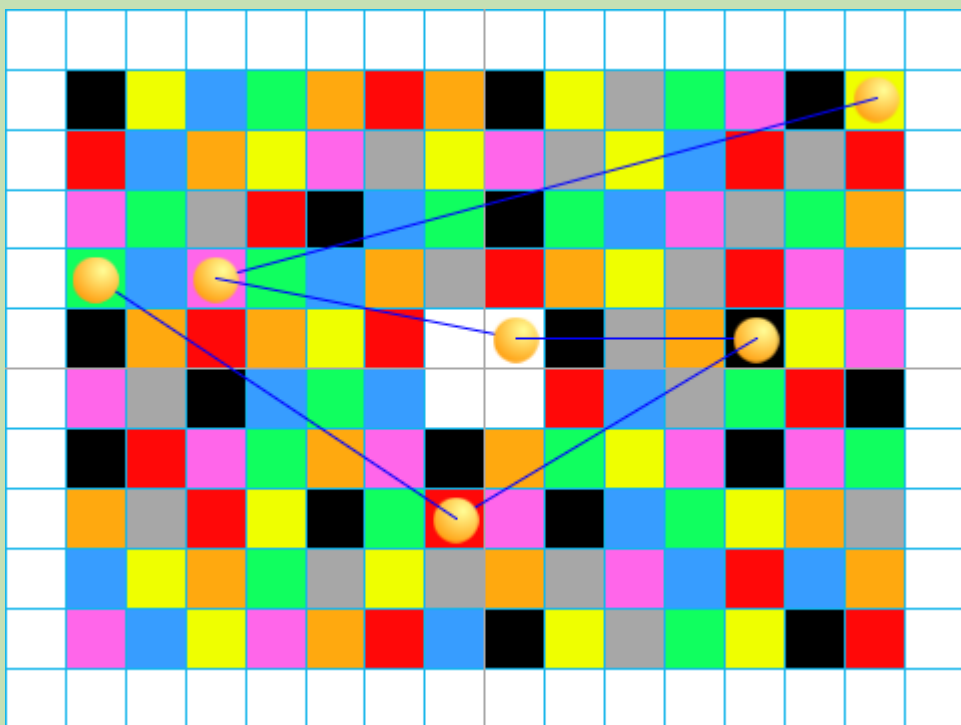
Note la couleur

## Carte 2

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: 195 y: 135
  Note la couleur
  aller à x: -135 y: 45
  Note la couleur
  aller à x: 15 y: 15
  Note la couleur
  aller à x: 135 y: 15
  Note la couleur
  aller à x: -15 y: -75
  Note la couleur
  aller à x: -195 y: 45
  Note la couleur
  stop ce script
```

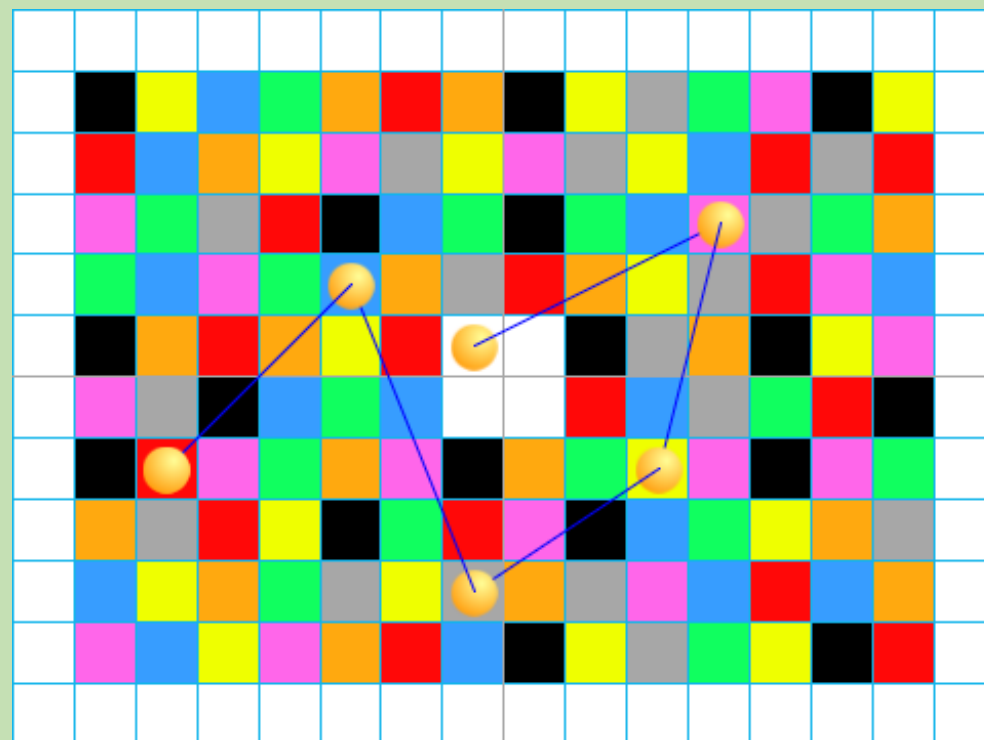
Solution

Jaune – Rose – Blanc – Noir – Rouge – Vert



Solution

Blanc – Rose – Jaune – Gris – Bleu – Rouge



## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

### Carte 3

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -45 y: -165
  Note la couleur
  aller à x: 15 y: -105
  Note la couleur
  aller à x: 75 y: 75
  Note la couleur
  aller à x: -45 y: 15
  Note la couleur
  aller à x: -105 y: -45
  Note la couleur
  aller à x: -195 y: 105
  Note la couleur
  stop ce script
```

## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

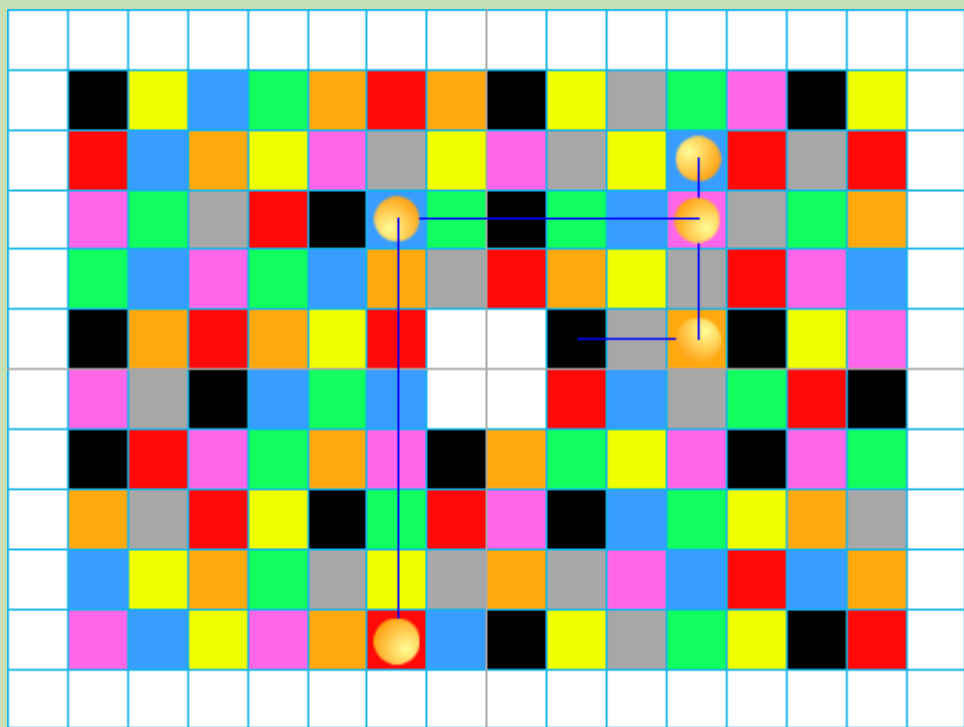
Note la couleur

### Carte 4

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: 45 y: 15
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 0
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 180
  avancer de 30 pas
  Note la couleur
  s'orienter à -90
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 180
  avancer de 210 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

Solution

Orange – Bleu – Rose – Bleu – Rouge



Solution

Blanc – Orange – Bleu – Rouge – Vert – Rouge



## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

### Carte 5

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -165 y: 75
  s'orienter à 180
  avancer de 210 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 90
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 0
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 90
  avancer de 300 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 180
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

### Carte 6

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -15 y: 105
  s'orienter à -90
  avancer de 180 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 180
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 90
  avancer de 240 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 0
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  s'orienter à -90
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

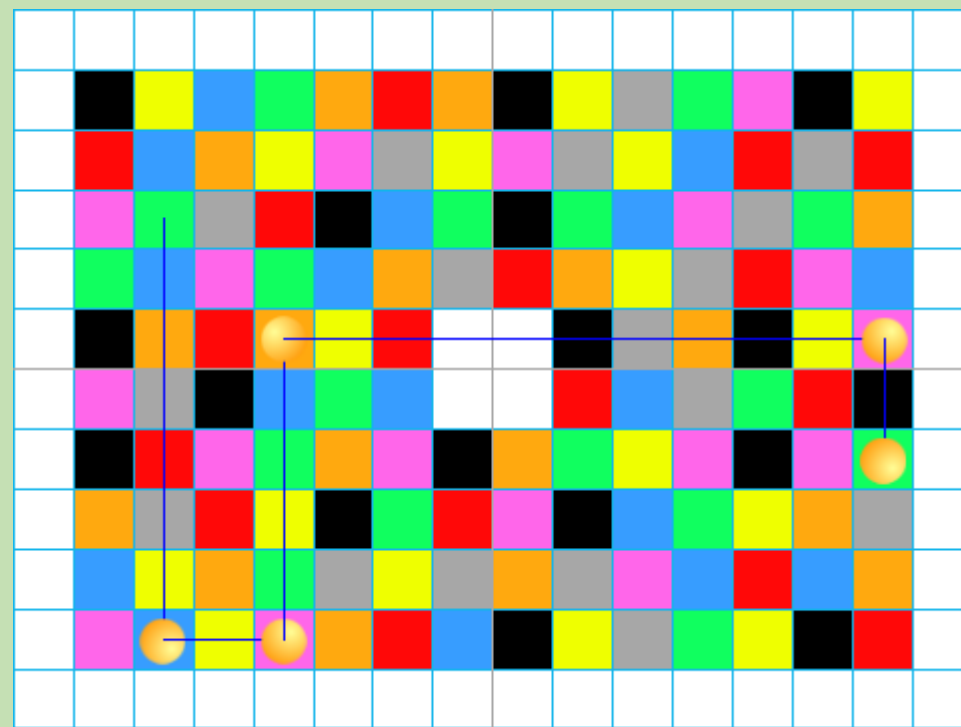
Solution

Rouge – Noir – Vert – Orange – Bleu



Solution

Bleu – Rose – Orange – Rose – Vert



# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

## Carte 7

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: -105 y: 15
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 210 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

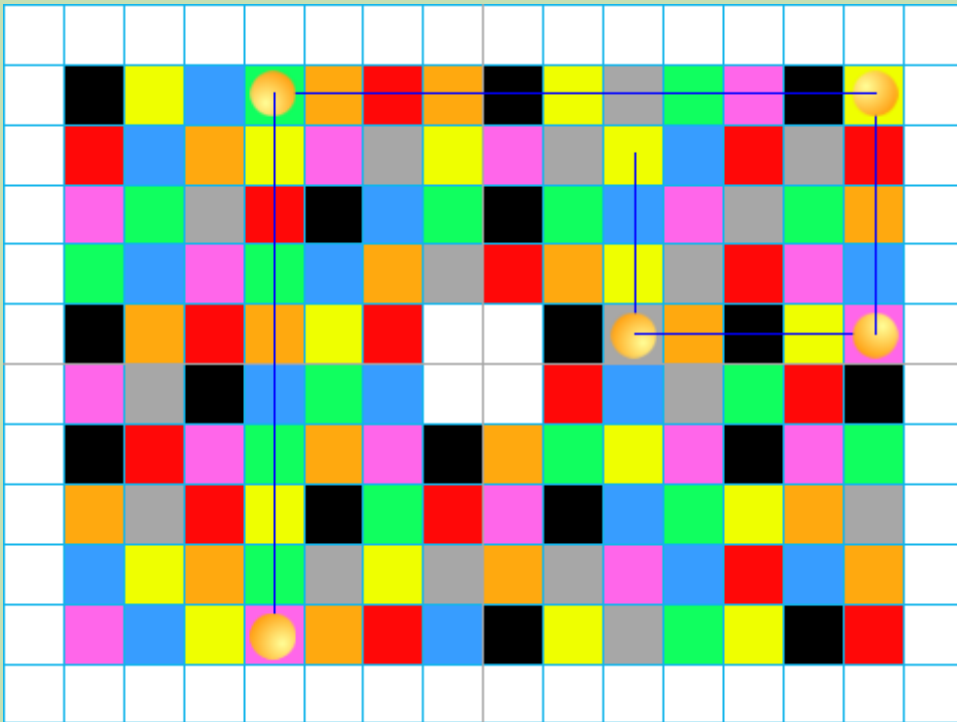
Note la couleur

## Carte 8

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 180
  aller à x: 75 y: 105
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 300 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 270 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

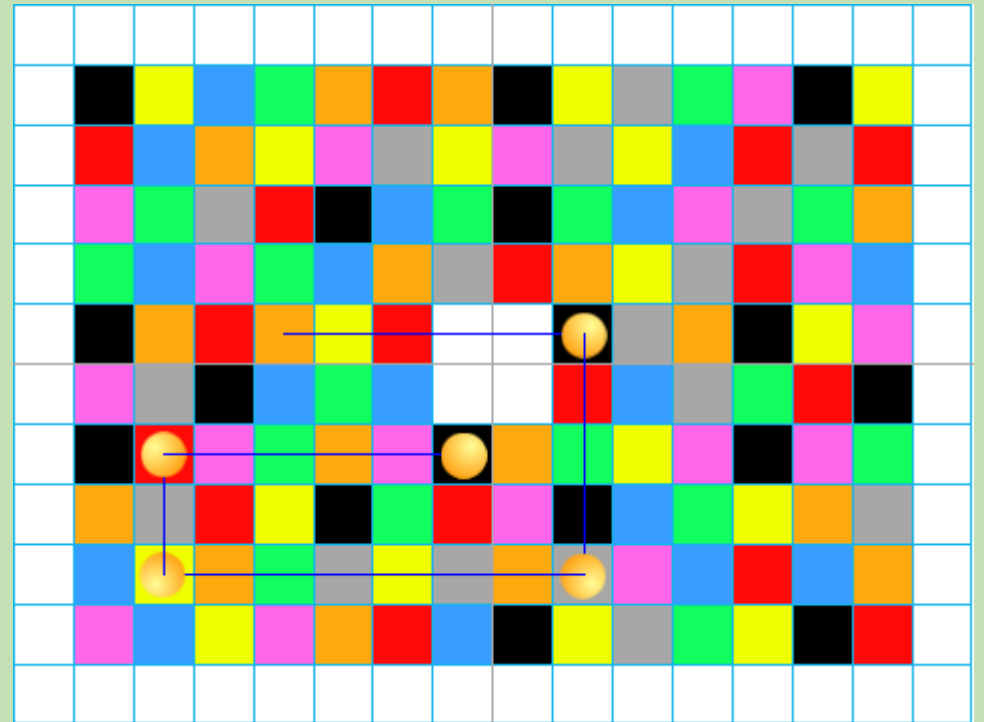
Solution

Gris – Rose – Jaune – Vert – Rose



Solution

Noir – Gris – Jaune – Rouge – Noir





## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 9



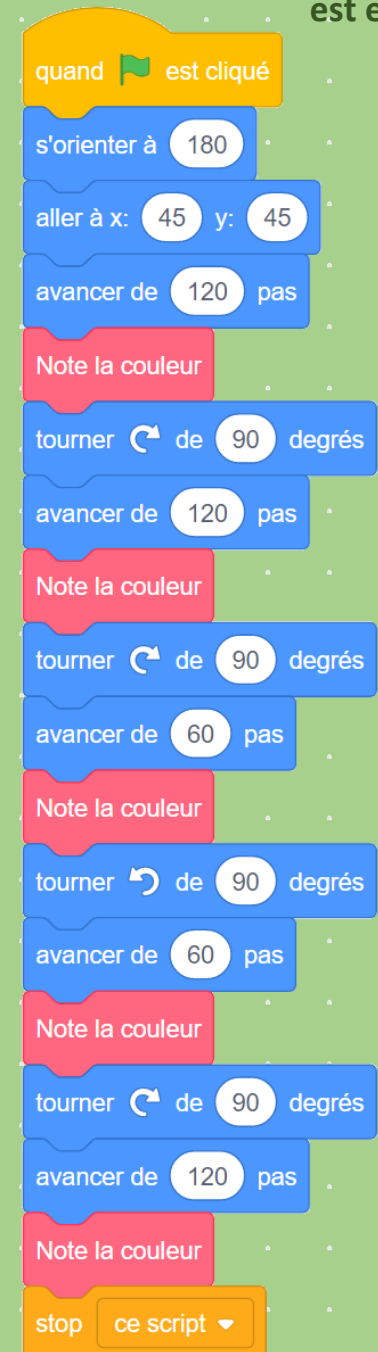
```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à -90
  aller à x: -105 y: -75
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 180 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 10



```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 180
  aller à x: 45 y: 45
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

Solution

Noir – Noir – Vert – Noir – Orange



Solution

Orange – Rose – Vert – Orange – Gris



# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

## Carte 11

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à -90
  aller à x: -105 y: -45
  ajouter 60 à x
  ajouter 90 à y
  Note la couleur
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  ajouter 60 à y
  ajouter 180 à x
  Note la couleur
  avancer de 210 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 150 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

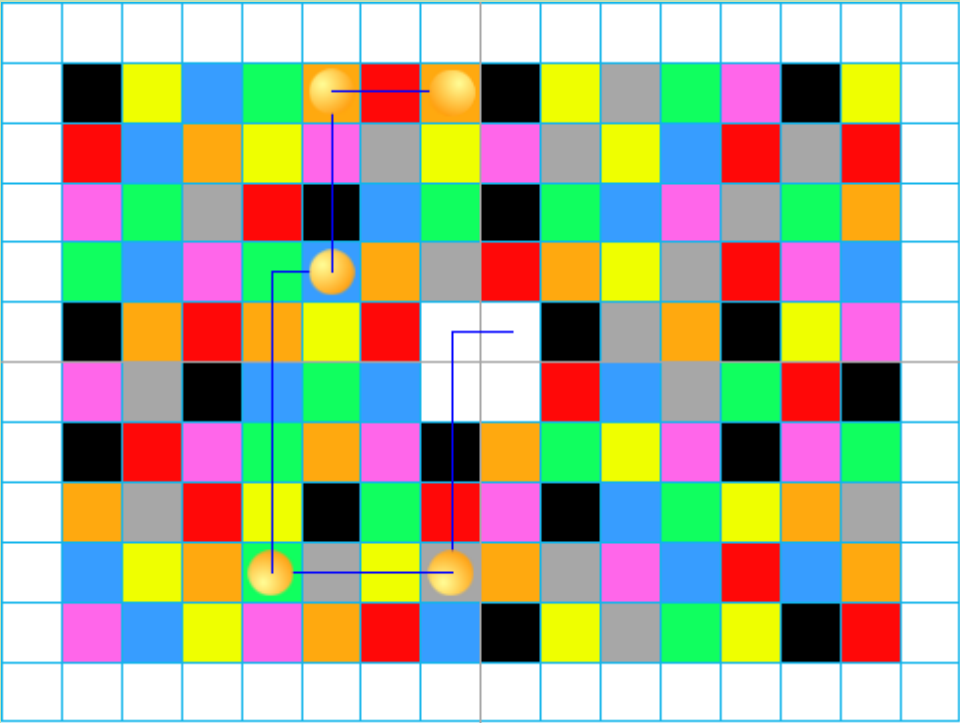
Note la couleur

## Carte 12

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à -90
  aller à x: 15 y: 15
  ajouter -30 à x
  ajouter -120 à y
  Note la couleur
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  ajouter 60 à y
  ajouter 30 à x
  Note la couleur
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  tourner ↻ de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

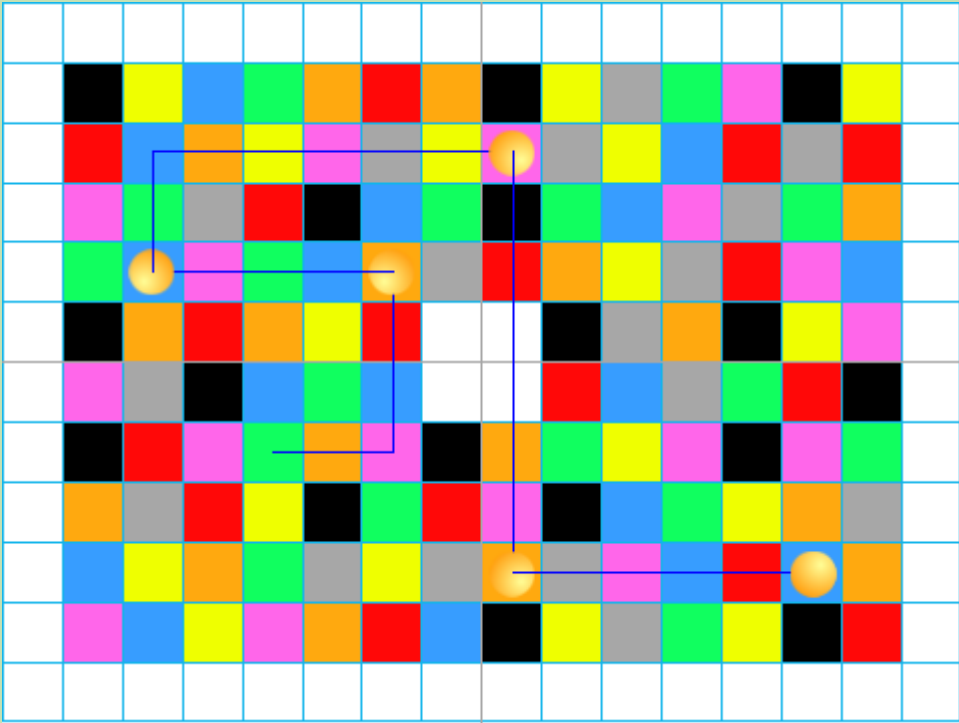
Solution

Gris – Vert – Bleu – Orange – Orange



Solution

Orange – Bleu – Rose – Orange – Bleu

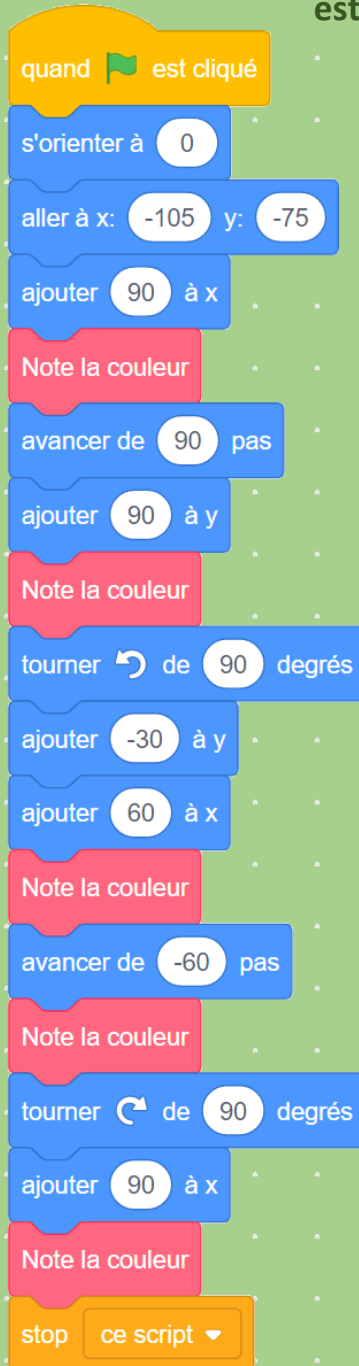


## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 13



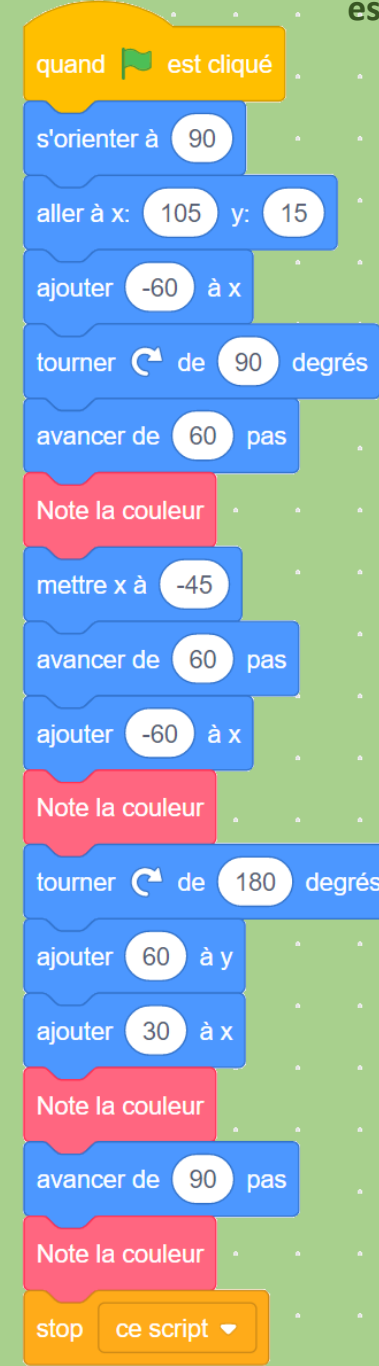
```
when green flag clicked
  orient 0
  go to x: -105 y: -75
  add 90 to x
  Note la couleur
  move 90 steps
  add 90 to y
  Note la couleur
  turn 90 degrees
  add -30 to y
  add 60 to x
  Note la couleur
  move -60 steps
  Note la couleur
  turn 90 degrees
  add 90 to x
  Note la couleur
  stop
```

## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 14



```
when green flag clicked
  orient 90
  go to x: 105 y: 15
  add -60 to x
  turn 90 degrees
  move 60 steps
  Note la couleur
  set x to -45
  move 60 steps
  add -60 to x
  Note la couleur
  turn 180 degrees
  add 60 to y
  add 30 to x
  Note la couleur
  move 90 steps
  Note la couleur
  stop
```

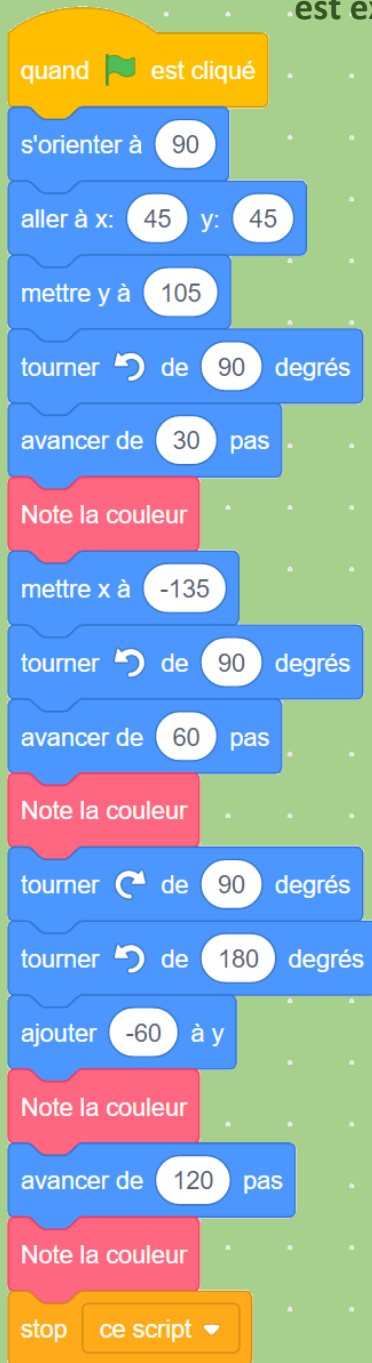


## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 15



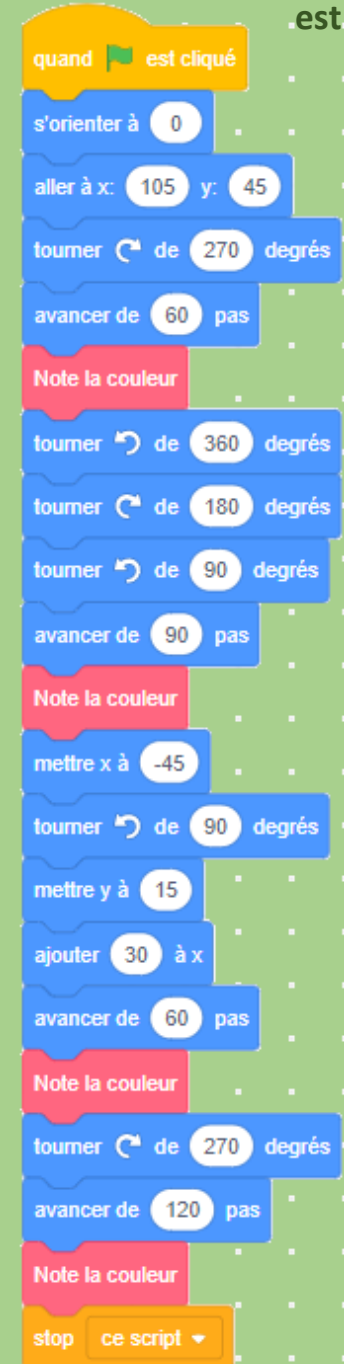
```
quand le drapeau est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 45 y: 45
  mettre y à 105
  tourner de 90 degrés
  avancer de 30 pas
  Note la couleur
  mettre x à -135
  tourner de 90 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  tourner de 180 degrés
  ajouter -60 à y
  Note la couleur
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

## Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

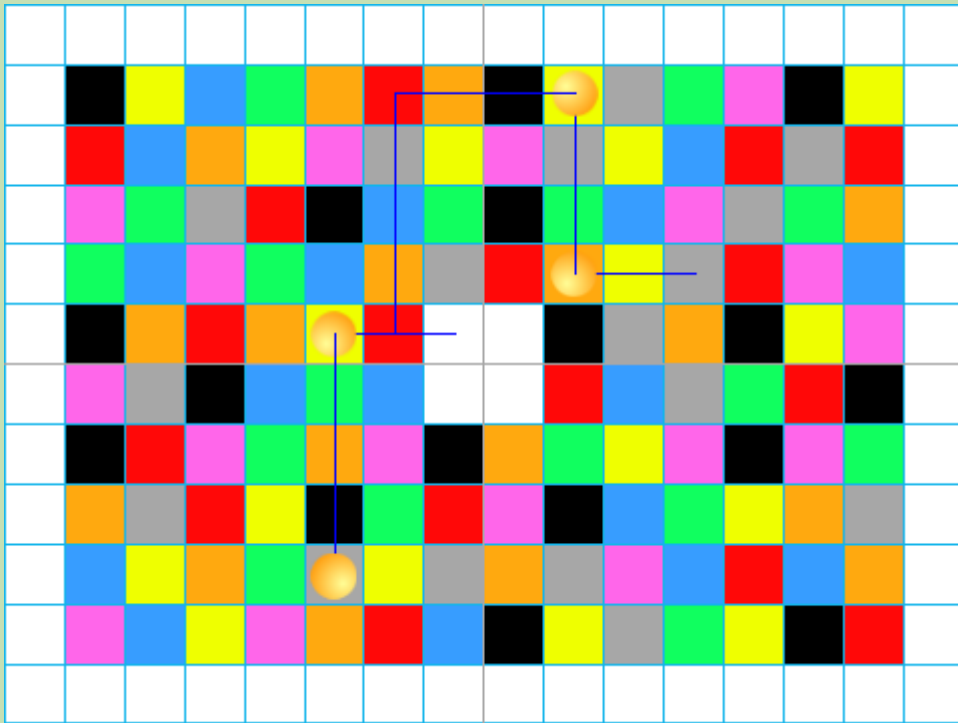
Carte 16



```
quand le drapeau est cliqué
  s'orienter à 0
  aller à x: 105 y: 45
  tourner de 270 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 360 degrés
  tourner de 180 degrés
  tourner de 90 degrés
  avancer de 90 pas
  Note la couleur
  mettre x à -45
  tourner de 90 degrés
  mettre y à 15
  ajouter 30 à x
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 270 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

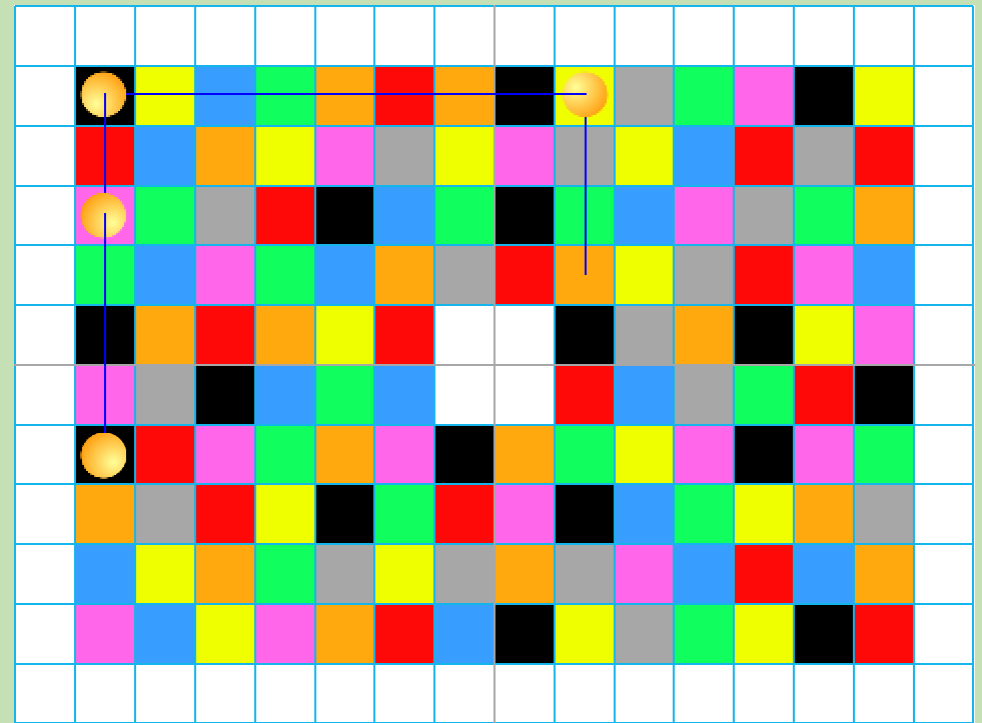
Solution

Orange – Jaune – Jaune – Gris



Solution

Jaune – Noir – Rose – Noir





## Les déplacements

Note la couleur

Carte 17

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 180
  aller à x: 15 y: 45
  tourner de 270 degrés
  s'orienter à 90
  tourner de 180 degrés
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 90
  mettre x à -105
  tourner de 90 degrés
  mettre y à 15
  ajouter 30 à x
  Note la couleur
  tourner de 270 degrés
  ajouter -60 à y
  Note la couleur
  stop ce script
```

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

## Les déplacements

Note la couleur

Carte 18

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 75 y: -75
  avancer de 60 pas
  tourner de 180 degrés
  ajouter 60 à x
  mettre y à 45
  Note la couleur
  avancer de 90 pas
  tourner de 90 degrés
  ajouter -120 à x
  Note la couleur
  s'orienter à 180
  mettre x à -105
  tourner de -270 degrés
  Note la couleur
  mettre y à 15
  avancer de 180 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.



# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

Note la couleur

Carte 19

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à -90
  aller à x: 75 y: -15
  tourner de 180 degrés
  tourner de 270 degrés
  tourner de 90 degrés
  ajouter 30 à x
  avancer de 60 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  ajouter -120 à x
  mettre y à 105
  Note la couleur
  avancer de -30 pas
  tourner de 90 degrés
  Note la couleur
  avancer de -120 pas
  mettre y à 15
  avancer de 30 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

# Les déplacements

Retrouve les couleurs notées par le lutin lorsque ce programme est exécuté.

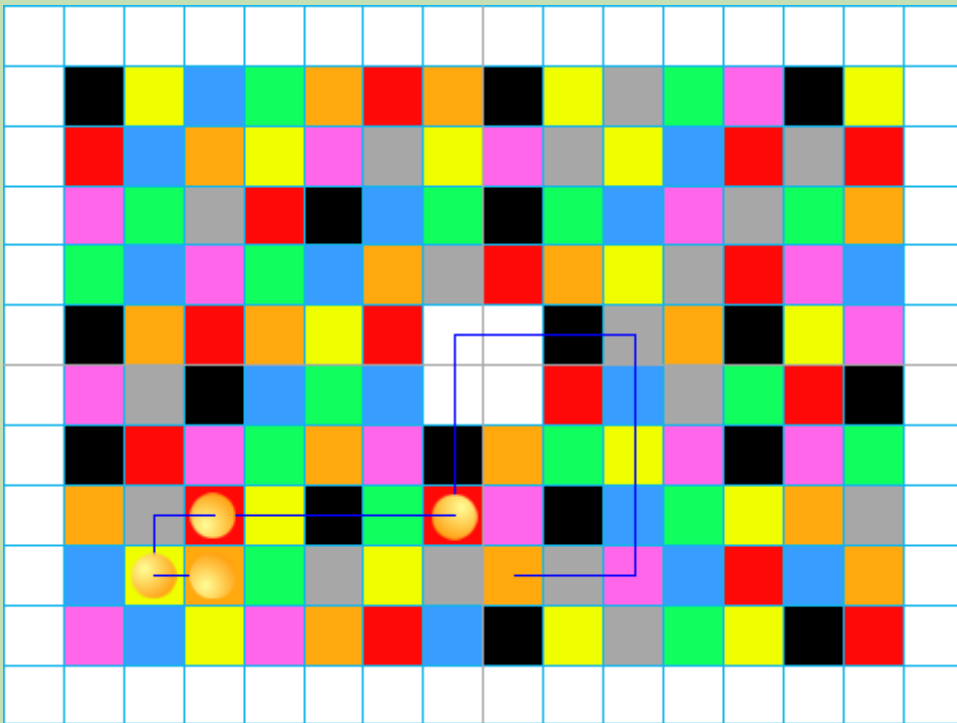
Note la couleur

Carte 20

```
quand [drapeau] est cliqué
  s'orienter à 90
  aller à x: 15 y: -105
  ajouter 60 à x
  mettre y à 15
  avancer de -90 pas
  ajouter -90 à y
  Note la couleur
  tourner de 180 degrés
  avancer de 120 pas
  Note la couleur
  s'orienter à 0
  ajouter -30 à x
  avancer de -30 pas
  Note la couleur
  tourner de 90 degrés
  avancer de -30 pas
  Note la couleur
  stop ce script
```

Solution

Rouge – Rouge – Jaune – Orange



Solution

Rouge – Rose – Orange – Orange

